



■ PROGRAMME DE FORMATION

PROGRAMMER AVEC PYTHON

CERTIFICATION TOSA · RS6962

Ce que contient ce programme

01 PRÉSENTATION

L'essentiel sur la formation	4
La formation	6
Python, le langage le plus utilisé au monde	7
Les objectifs pédagogiques	8
Douze semaines pour apprendre Python	10
Le programme détaillé	11 - 19

02 MODALITÉS

Méthode pédagogique	21
Votre formateur	22
Moyens pédagogiques	23
Suivi pédagogique et modalités techniques	24
Modalités d'évaluation	25
Accès, accessibilité, durée et rythme	26
Tarifs et contact	27

03 APRÈS LA FORMATION

Poursuite d'études et indicateur de résultat	29
Débouchés	30



PARTIE 1

01 **Présentation**

L'essentiel sur la formation

La formation et le langage

Les objectifs pédagogiques

Le rythme

Le programme détaillé, en 9 étapes

L'essentiel sur la formation

PUBLIC ET PRÉREQUIS Tout public, aucun prérequis technique. Un ordinateur et une connexion à internet suffisent. Un échange avec votre formateur précède l'inscription, et un test de positionnement ouvre la formation.

OBJECTIFS

- Maîtriser la syntaxe de Python, les fonctions et les concepts de programmation avancés.
- Manipuler les types de données et appliquer la programmation orientée objet.
- Utiliser et créer des modules, gérer les dépendances et les environnements virtuels.
- Analyser les performances de son code, l'optimiser, le tester et le déboguer.

DURÉE 12 semaines, soit 100 heures (environ 8 heures par semaine). Votre formateur continue de vous accompagner au-delà, jusqu'à 18 mois après votre rentrée.

ACCÈS ET DÉLAIS Entrée permanente. Après l'échange avec votre formateur et la signature de votre contrat, votre rentrée a lieu un lundi, 14 jours après la signature. La formation se suit entièrement à distance.

TARIF 1 500 €, payables en 3 fois sans frais. Ce prix comprend une évaluation blanche au format de l'examen et le passage de la certification Tosa.

FINANCEMENTS

Paielement personnel en 3 fois sans frais, ou prise en charge par votre entreprise ou par votre OPCO (opérateur de compétences) : nous établissons le devis et la convention de formation. Travailleur indépendant, vous pouvez aussi solliciter votre fonds d'assurance formation. Le financement par le CPF sera possible à partir de début 2027.

MÉTHODES

Sessions vidéo et textuelles, exercices, projets guidés, quiz, suivi individuel par votre formateur, questions sous chaque session et entraide entre apprenants sur Discord.

ÉVALUATION

Un quiz à la fin de chaque grande partie, à réussir à 70 % au moins pour valider le parcours, puis la certification Tosa Python (35 questions en 90 minutes, passées à distance sous surveillance).

CERTIFICATION

« Programmer et automatiser des tâches avec Python (Tosa) », enregistrée au Répertoire spécifique de France compétences sous le numéro RS6962 le 18/12/2024, jusqu'au 18/12/2027. Certificateur : Isograd. Elle est délivrée à partir de 551 points sur 1 000 et ne comporte pas de blocs de compétences. Elle n'a ni équivalence ni passerelle avec d'autres certifications. Elle permet d'utiliser Python dans son métier (automatisation, analyse de données) ou de poursuivre vers un parcours de développeur.

RÉSULTATS

Satisfaction en fin de parcours : le parcours Python a ouvert en 2026 et aucun questionnaire de fin n'a encore été reçu ; le taux sera publié ici dès les premières réponses. Taux d'obtention de la certification Tosa Python : aucun candidat présenté à ce jour, les premiers résultats seront publiés ici. Mis à jour tous les 6 mois.

HANDICAP

La formation est ouverte aux personnes en situation de handicap. Votre référent handicap, Louis-Nicolas Leuillet, étudie avec vous les aménagements possibles : écrivez à hello@believemy.com.

CONTACT

Louis-Nicolas Leuillet, votre formateur et référent pédagogique : hello@believemy.com.

Believemy est un organisme de formation certifié Qualiopi. La certification qualité a été délivrée au titre de la catégorie d'action suivante : actions de formation.

La formation

Python est le langage qu'on retrouve partout où il faut gagner du temps : un script qui range des fichiers, un robot qui surveille un prix, une analyse de données, une petite application de bureau. Sa syntaxe se lit presque comme de l'anglais, ce qui en fait un excellent premier langage.

Cette formation vous emmène de votre première ligne de code jusqu'à des programmes complets, en 100 heures sur 12 semaines. Vous apprenez en construisant : onze projets, du chiffre de César au bot qui publie sur X, et des exercices corrigés en vidéo tout au long du parcours.

À la fin, vous passez la certification Tosa « Programmer et automatiser des tâches avec Python », enregistrée au Répertoire spécifique de France compétences.



Rejoignez la formation Python et faites travailler votre ordinateur à votre place.

100 heures

Une formation complète en 12 semaines, entièrement à distance et sans horaires fixes.

11 projets

Des jeux, des automatisations et des bots, corrigés en vidéo par votre formateur.

Certifiante

La certification Tosa Python (RS6962), délivrée à partir de 551 points sur 1 000.

Python, le langage le plus utilisé au monde

En 2024, Python est devenu le langage le plus utilisé sur GitHub (GitHub Octoverse 2024).

On le retrouve dans l'intelligence artificielle, l'analyse de données, les tests logiciels et l'automatisation. Instagram et Spotify s'en servent au quotidien.

Pour un indépendant comme pour un salarié, c'est surtout le moyen de se débarrasser des tâches répétitives : relances par e-mail, rapports tirés d'un fichier CSV, veille sur un prix, publication automatique.



À qui s'adresse la formation ?

- Aux débutants complets et aux personnes en reconversion vers les métiers du développement.
- Aux indépendants et aux salariés qui veulent automatiser une partie de leur travail.
- Aux développeurs d'autres langages qui veulent ajouter Python à leurs compétences.
- À ceux qui veulent faire reconnaître leurs compétences par une certification.

Quels sont les prérequis ?

- Aucune connaissance en programmation n'est nécessaire.
- Un ordinateur (PC ou Mac) à jour. Les tablettes, smartphones et Chromebooks ne conviennent pas aux exercices.
- Une connexion internet stable, ainsi qu'un micro et une webcam pour passer la certification à distance.

Les objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation Python de Believemy, vous vous présenterez à la certification « Programmer et automatiser des tâches avec Python (Tosa) », enregistrée sous le numéro RS6962 et délivrée par le certificateur Isograd.

Ses quatre domaines de compétences sont les quatre objectifs pédagogiques de la formation :

01 Maîtriser la syntaxe de Python, les fonctions et les concepts de programmation avancés.

- 1.1 Maîtriser la syntaxe de base et les structures de contrôle : conditions, boucles, gestion des erreurs
- 1.2 Définir et utiliser des fonctions : arguments, portée des variables, valeurs de retour
- 1.3 Appliquer des concepts avancés : compréhensions de liste, *args et **kwargs, annotations de type

02 Manipuler les types de données et appliquer la programmation orientée objet.

- 2.1 Manipuler les types primitifs et composés : chaînes, nombres, listes, dictionnaires, tuples
- 2.2 Utiliser la programmation orientée objet : classes, méthodes, héritage, polymorphisme
- 2.3 Gérer et optimiser les données : fichiers, CSV, Pandas, bases SQLite et TinyDB



03 Utiliser et créer des modules, gérer les dépendances et les environnements virtuels.

- 3.1 Utiliser et créer des modules, importer des packages
- 3.2 Développer et distribuer un programme, jusqu'au fichier exécutable avec PyInstaller
- 3.3 Gérer les environnements virtuels et les dépendances

04 Analyser les performances de son code, l'optimiser, le tester et le déboguer.

- 4.1 Analyser et profiler son code avec time, timeit et cProfile
- 4.2 Améliorer l'efficacité de son code
- 4.3 Tester et déboguer avec pytest

LA CERTIFICATION EN CHIFFRES

35

questions

90 min

d'épreuve, à distance

551

points sur 1 000 pour l'obtenir

Un test adaptatif : la difficulté des questions suit votre niveau de réponse. Une évaluation blanche vous y prépare avant l'examen.

Douze semaines pour apprendre Python

La formation représente 100 heures de travail sur 12 semaines, soit environ 8 heures par semaine. Chaque lundi matin, de nouvelles sessions s'ouvrent selon le planning de votre formation, et vous avancez quand vous le voulez dans la semaine.

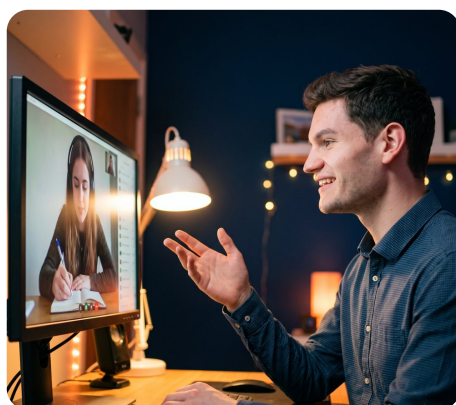


Vous avancez à votre rythme

Vous suivez les sessions vidéo et textuelles, vous faites les exercices et les projets, puis vous validez chaque grande partie par un quiz.

Pas d'horaires fixes : le matin avant le travail, le soir ou le week-end, c'est vous qui choisissez.

- 100 heures de formation en 12 semaines
- 100 % à distance en ligne (sans horaires fixes)



Votre formateur vous suit

Chaque semaine, votre formateur fait le point sur votre progression. Vous réservez une visio avec lui dès que vous en avez besoin, et il vous en propose une si votre progression ralentit.

Entre deux rendez-vous, vous posez vos questions sous chaque session, par e-mail ou sur Discord.

- Un accompagnement jusqu'à 18 mois après votre rentrée
- Un accès à vie aux contenus de la formation



LE PROGRAMME DÉTAILLÉ • MODULE

01 Introduction et fondamentaux

Ce premier module installe votre environnement de travail et pose les bases de la programmation. Vous écrivez vos premières lignes de code dès la première heure.

Vous comprenez comment Python fonctionne, puis vous apprenez à ranger des informations dans des variables, à les afficher, à les demander à l'utilisateur et à les convertir d'un type à l'autre. Une orientation adapte la suite à votre niveau : débutant, intermédiaire ou expérimenté.

DURÉE

7 h

QUIZ

2

OUTILS ET TECHNOLOGIES

Python

Visual Studio Code

Compétences RS6962

- 1.1 Maîtriser la syntaxe de base et les structures de contrôle
- 2.1 Manipuler des types de données primitifs

Ce que vous ferez en pratique

- Vous écrirez votre premier programme, le fameux « Hello, World! »
- Vous manipulerez les chaînes, les nombres et les booléens
- Vous ferez 5 heures d'exercices de code sur les variables et les types



LE PROGRAMME DÉTAILLÉ • MODULE

02 Logique et structures de données

Ce module aborde le cœur de la programmation : la logique. Vous écrivez des programmes qui prennent des décisions, vous rangez des données dans des listes et vous ajoutez une part de hasard pour rendre vos applications plus vivantes.

DURÉE

4 h

QUIZ

2

OUTILS ET TECHNOLOGIES

Python

random

Compétences RS6962

- 1.1 Maîtriser la syntaxe de base et les structures de contrôle (conditions)
- 2.1 Manipuler des types de données composés (listes)
- 3.1 Utiliser et créer des modules (random)

Ce que vous ferez en pratique

- Vous créerez un calculateur d'IMC
- Vous coderez « Python Burger », une commande dans un fast-food
- Vous affronterez l'ordinateur au pierre-feuille-ciseaux
- Vous tirerez au sort qui paie l'addition avec « Qui doit payer ? »



LE PROGRAMME DÉTAILLÉ • MODULE

03 Les boucles et les fonctions

Deux notions changent la façon d'écrire du code : les boucles, pour répéter une action sans la réécrire, et les fonctions, pour découper un programme en morceaux clairs et réutilisables.

Vous découvrirez aussi Faker, une bibliothèque qui génère des données de test, puis les fonctions avancées et les annotations de type, vérifiées avec mypy.

DURÉE

7 h

QUIZ

3

OUTILS ET TECHNOLOGIES

Python

Faker

mypy

Compétences RS6962

- 1.1 Maîtriser les structures de contrôle (boucles)
- 1.2 Définir et utiliser des fonctions : arguments, portée, retours
- 1.3 Appliquer des concepts avancés : compréhensions de liste, *args et **kwargs, annotations de type
- 3.1 Utiliser des modules (Faker)

Ce que vous ferez en pratique

- Vous trouverez la meilleure note d'une classe et calculerez sa moyenne
- Vous créerez un générateur de mots de passe
- Vous ferez 5 heures d'exercices sur les boucles et les fonctions



LE PROGRAMME DÉTAILLÉ • MODULE

04 Projets guidés et structures de données avancées

Place aux premiers projets complets. Vous réunissez tout ce que vous savez pour chiffrer des messages, puis pour recréer le jeu du pendu de A à Z.

Vous apprenez aussi à ranger des données par clé et valeur avec les dictionnaires, à utiliser les tuples et à faire la différence entre objets muables et immuables.

DURÉE

8 h

QUIZ

1

OUTILS ET TECHNOLOGIES

Python

Compétences RS6962

- 1.3 Appliquer des concepts avancés de programmation
- 2.1 Manipuler des types de données composés : dictionnaires, tuples, objets muables et immuables

Ce que vous ferez en pratique

- Projet 1 : vous chiffrerez des messages avec le chiffre de César (1 h 30)
- Projet 2 : vous développerez le jeu du pendu (4 h)
- Vous ferez des exercices sur les dictionnaires



LE PROGRAMME DÉTAILLÉ • MODULE

05 La programmation orientée objet

La programmation orientée objet organise un programme autour d'objets qui ont leurs propres données et leurs propres actions. Le code devient plus facile à réutiliser et à faire évoluer.

Vous installez Python sur votre ordinateur avec l'éditeur PyCharm, puis vous créez vos premières classes. Vous allez ensuite plus loin avec l'héritage, le polymorphisme et les méthodes de classe.

DURÉE

7 h

QUIZ

2

OUTILS ET TECHNOLOGIES

Python

PyCharm

Compétences RS6962

- 2.2 Utiliser la programmation orientée objet : classes, méthodes, héritage, polymorphisme
- 3.1 Utiliser des modules et importer des packages
- 3.3 Gérer les dépendances : installer un package absent par défaut

Ce que vous ferez en pratique

- Vous créerez des classes pas à pas
- Projet 3, guidé : vous recréerez le jeu « Qui veut gagner des millions ? » (5 h)



LE PROGRAMME DÉTAILLÉ • MODULE

06 Interfaces graphiques

Vos programmes sortent du terminal. Avec Turtle puis Tkinter, deux bibliothèques fournies avec Python, vous créez des fenêtres, des boutons et des champs de saisie, et vous placez chaque élément où vous le voulez.

C'est le module le plus riche en projets : trois jeux, puis deux applications de bureau que vous pourrez garder et utiliser.

DURÉE

23 h

QUIZ

1

OUTILS ET TECHNOLOGIES

Python

Turtle

Tkinter

Compétences RS6962

- 3.1 Utiliser des modules de la bibliothèque standard : Turtle et Tkinter

Ce que vous ferez en pratique

- Projet 4 : la course du lièvre et de la tortue (1 h 30)
- Projet 5, guidé : le jeu du Snake (4 h)
- Projet 6, guidé : le jeu du Pong (5 h)
- Projet 7 : un calculateur d'IMC avec interface (5 h)
- Projet 8, guidé : un gestionnaire de mots de passe (5 h)



LE PROGRAMME DÉTAILLÉ • MODULE

07 Manipulation de fichiers et gestion des données

Un programme a souvent besoin de garder des informations d'une fois sur l'autre. Vous apprenez à lire et à écrire des fichiers, à gérer les chemins relatifs et absolus, puis à traiter des fichiers CSV.

Vous faites vos premiers pas en analyse de données avec Pandas, la bibliothèque de référence pour trier, filtrer et résumer un tableau.

DURÉE

7 h

QUIZ

2

OUTILS ET TECHNOLOGIES

Python

CSV

Pandas

Compétences RS6962

- 2.3 Gérer et optimiser les données : fichiers, CSV, Pandas
- 3.1 Utiliser des modules : gestion de fichiers, Pandas

Ce que vous ferez en pratique

- Vous lirez et écrirez des fichiers texte
- Vous analyserez et générerez des fichiers CSV avec Pandas (5 h)



LE PROGRAMME DÉTAILLÉ • MODULE

08 Interactions avec le monde extérieur : e-mails, API et web

Vos programmes communiquent avec le reste du monde. Vous envoyez des e-mails et des SMS, vous interrogez des API pour récupérer des données en ligne et vous lisez le contenu de pages web.

Vous apprenez aussi à piloter un navigateur avec Selenium et à protéger vos clés secrètes dans des variables d'environnement. C'est ici que Python commence à travailler pour vous.

DURÉE

30 h

QUIZ

5

OUTILS ET TECHNOLOGIES

smtplib

datetime

requests

Twilio

BeautifulSoup

Selenium

Compétences RS6962

- 3.1 Utiliser des modules : smtplib, datetime, requests, Twilio, BeautifulSoup, Selenium
- 3.3 Gérer l'environnement et les dépendances : packages, variables d'environnement

Ce que vous ferez en pratique

- Vous enverrez une citation chaque lundi, un formulaire de contact et des vœux d'anniversaire automatiques
- Projet 9 : une alerte quotidienne par SMS sur le prix du Bitcoin (5 h)
- Projet 10 : une alerte sur le prix d'un article Amazon (5 h)
- Projet 11, guidé : un bot qui publie sur X (5 h)



LE PROGRAMME DÉTAILLÉ • MODULE

09 Qualité, finalisation et déploiement

Ce dernier module couvre ce qui sépare un script d'un logiciel fiable : la gestion des erreurs, les logs, les tests et les bases de données.

Vous isolez vos projets dans des environnements virtuels, vous mesurez et améliorez les performances de votre code, puis vous transformez votre programme en fichier exécutable à partager. Un quiz final clôt le parcours avant la certification.

DURÉE

7 h

QUIZ

7

OUTILS ET TECHNOLOGIES

pytest

SQLite

TinyDB

PyInstaller

cProfile

Compétences RS6962

- 1.1 Maîtriser la gestion des erreurs : exceptions, logs
- 2.3 Gérer les données : SQLite et TinyDB
- 3.2 Distribuer un programme avec PyInstaller
- 3.3 Gérer les environnements virtuels et les dépendances
- 4.1 Analyser et profiler le code
- 4.2 Améliorer l'efficacité du code
- 4.3 Tester et déboguer avec pytest

Ce que vous ferez en pratique

- Vous mettrez en pratique exceptions, logs, bases de données et tests unitaires (4 h)
- Vous isolerez un projet dans un environnement virtuel et mesurerez ses performances (1 h 30)
- Vous créerez un fichier exécutable
- Vous passerez le quiz final du parcours



PARTIE 2

02

Modalités

Méthode, formateur et moyens pédagogiques

Suivi, évaluation et certification

Accès, accessibilité et rythme

Tarifs et contact

Méthode pédagogique

Chez Believeemy, on apprend en pratiquant : environ deux tiers de projets et d'exercices, un tiers de théorie.

La formation combine plusieurs formats.

Aborder les concepts-clés

- Grâce à **des sessions vidéo et textuelles**, accessibles à n'importe quel moment
- Avec **des ateliers en direct**, proposés de temps en temps en visioconférence pour approfondir un sujet

Mettre en pratique

- Par **les exercices « À vous de jouer »**, corrigés en vidéo par le formateur
- Par **onze projets**, des jeux, des automatisations et des bots, dont cinq réalisés pas à pas avec le formateur
- Par **25 quiz**, un à la fin de chaque grande partie, dont un quiz final

Faire le point ensemble

- Par **le suivi de votre formateur** : un point chaque semaine sur votre progression, et des rendez-vous en visio dès que vous en avez besoin
- Par **les discussions instantanées** sur le salon Discord des apprenants
- Par **les questions sous chaque session**, par e-mail ou sur Discord : votre formateur répond à chacune

Votre formateur



Louis-Nicolas Leuillet

FORMATEUR ET FONDATEUR DE BELIEVEMY

Louis-Nicolas a conçu la formation Python et l'anime lui-même : il écrit les contenus, suit chaque apprenant, corrige les projets et prépare à la certification Tosa.

Titulaire d'une licence de SUPINFO International University, il est développeur indépendant depuis 2017. Il a travaillé en ingénierie pédagogique chez OpenClassrooms, avant de fonder Believemy.

Il transmet aussi en dehors de la formation : sa chaîne YouTube de formation au développement compte 170 000 abonnés.

170 000

abonnés sur YouTube

2017

développeur depuis

18 mois

d'accompagnement après
votre rentrée

Ce qui rend Believemy particulièrement unique :

- Une formation orientée pratique, avec onze projets concrets
- Un accès à vie aux contenus et à leurs mises à jour
- Un suivi personnalisé pour ne pas rester bloqué
- Une communauté d'entraide sur Discord

Moyens pédagogiques

Pour réussir la formation et la certification, Believemy vous accompagne avec un suivi individuel, une communauté et une plateforme conçue pour la formation.

Une plateforme pédagogique complète

Believemy a développé sa propre plateforme de formation. Chaque apprenant y dispose d'un tableau de bord dans lequel il voit :

- les sessions ouvertes chaque lundi et celles à venir
- sa progression dans le programme
- ses quiz, ses projets et leurs corrections
- les rediffusions des ateliers
- les documents attestant de sa participation à la formation

Un salon de discussion en temps réel

Sur Discord, les apprenants échangent entre eux et avec leur formateur. On y pose une question sur un exercice, on y partage un projet terminé, on s'yentraide quand un bug résiste.

Des ressources pédagogiques plurielles

La formation regroupe des ressources de plusieurs natures :

- des sessions vidéo
- des sessions textuelles et des glossaires
- des exercices et des projets corrigés en vidéo
- des quiz dont chaque réponse est expliquée
- des ateliers en direct et leurs rediffusions

Suivi pédagogique

La participation à la formation est vérifiée par un ou plusieurs des moyens suivants :

- les journaux de connexion (progression) à la plateforme pédagogique
- l'utilisation de la messagerie instantanée
- l'utilisation des questions intégrées à la plateforme pédagogique
- les réponses aux quiz et la remise des projets
- les rendez-vous de suivi avec le formateur

Modalités techniques

L'accès au contenu et aux ressources de la formation s'effectue par la connexion à notre plateforme pédagogique Believeemy. Conditions techniques pour l'étudiant :

- Connexion internet : stable, d'au moins 3 Mbps
- Système d'exploitation : Windows, macOS ou Linux, à jour
- Logiciels particuliers : Python, Visual Studio Code et PyCharm (tous gratuits)
- Équipements nécessaires : un ordinateur (PC ou Mac), un micro et une webcam pour la certification. Les tablettes, smartphones et Chromebooks ne conviennent pas

Modalités d'évaluation

La certification Tosa Python est composée de 35 questions et dure 90 minutes. Elle est proposée par le certificateur Isograd et se passe à distance, sous surveillance.

Chaque test Tosa est unique : l'algorithme adapte la difficulté des questions au niveau de réponse du candidat. Une fois l'examen passé, le candidat obtient un score sur 1 000 associé à un niveau de compétences.

À partir de 551 points, il obtient la certification « Programmer et automatiser des tâches avec Python (Tosa) » (RS6962) et reçoit son certificat par e-mail, dans un délai de 10 jours ouvrables. En dessous, une attestation de passage lui est délivrée.

Avant l'examen, une évaluation blanche au format de la certification mesure votre niveau et vous familiarise avec les conditions réelles de l'épreuve. Elle est incluse dans les frais de formation, comme le passage de l'examen pour une session. Si vous n'obtenez pas la certification, vous pouvez repasser l'examen pour 110 € TTC.

Quelques jours avant l'épreuve, un essai technique en visio avec votre formateur vérifie votre matériel.

Tout au long du parcours, vous réalisez onze projets, corrigés en vidéo par votre formateur ou réalisés pas à pas avec lui pour les projets guidés.

25 quiz vérifient les acquis, dont un quiz final. Chaque réponse est expliquée, un quiz n'est validé qu'à partir de 70 % de bonnes réponses, et le parcours n'est terminé que lorsque tous les quiz sont réussis.

■ MODALITÉS

Modalités d'accès

Entrée permanente. Après l'échange avec votre formateur et la signature de votre contrat, votre rentrée a lieu un lundi, 14 jours après la signature. La formation se suit entièrement à distance. L'accès à la formation se fait grâce à un compte sur la plateforme pédagogique Believeemy. Vous gardez un accès à vie aux ressources pédagogiques exploitées dans ce programme.

■ MODALITÉS

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

La formation est ouverte aux personnes en situation de handicap. Votre référent handicap, Louis-Nicolas Leuillet, étudie avec vous les aménagements possibles : écrivez à hello@believeemy.com.

■ MODALITÉS

Durée et rythme de la formation

12 semaines, soit 100 heures (environ 8 heures par semaine). Votre formateur continue de vous accompagner au-delà, jusqu'à 18 mois après votre rentrée.

Tarifs

1 500 €, payables en 3 fois sans frais. Ce prix comprend une évaluation blanche au format de l'examen et le passage de la certification Tosa.

Contact

Une question ou envie de commencer l'aventure ? Voici comment vous pouvez nous contacter.

E-MAIL

hello@believemy.com

Louis-Nicolas Leuillet, votre formateur et
référent pédagogique : hello@believemy.com.

ADRESSE

Believemy

229 rue Saint-Honoré
75001 Paris

Commencer maintenant : believemy.com/fr/accélérateurs/python



PARTIE 3

03 Après la formation

Poursuite d'études

Indicateur de résultat

Débouchés et compétences

Passerelles et poursuite d'études

La certification « Programmer et automatiser des tâches avec Python (Tosa) » est enregistrée au Répertoire spécifique de France compétences sous le numéro RS6962, jusqu'au 18/12/2027. Elle remplace la certification Tosa Python (RS6202).

Elle ne comporte pas de blocs de compétences : elle s'obtient en une seule épreuve. France compétences ne lui reconnaît aucune équivalence ni passerelle avec une autre certification ou un diplôme.

Plusieurs suites de parcours s'offrent à vous. Vous pouvez approfondir Python dans un domaine (analyse de données, intelligence artificielle, automatisation, tests), vous former au développement web avec notre formation Développeur Web, qui prépare la certification Tosa Développeur Web, ou préparer un diplôme du numérique, comme le titre professionnel Développeur web et web mobile (RNCP, niveau 5, bac + 2).

Indicateur de résultat

La qualité de notre formation nous est précieuse, mais le ressenti de nos apprenants l'est tout autant. Chacun se voit proposer un questionnaire de satisfaction à mi-parcours et à la fin de sa formation.

Satisfaction en fin de parcours : le parcours Python a ouvert en 2026 et aucun questionnaire de fin n'a encore été reçu ; le taux sera publié ici dès les premières réponses. Taux d'obtention de la certification Tosa Python : aucun candidat présenté à ce jour, les premiers résultats seront publiés ici. Mis à jour tous les 6 mois.

Débouchés

La certification Tosa Python valide un socle de compétences recherché. Elle ouvre la voie à des postes de développeur Python junior, d'analyste de données, de testeur ou d'automaticien de tests, et à toutes les fonctions qui demandent d'automatiser des tâches.

Elle sert aussi dans votre métier actuel : un indépendant, un assistant ou un comptable qui sait écrire un script automatise les tâches qui lui prennent du temps chaque semaine.

Avec Python, vous saurez :

- Automatiser les tâches répétitives : e-mails, SMS, rapports, publications.
- Récupérer des données en ligne grâce aux API et à la lecture de pages web.
- Analyser et produire des fichiers CSV avec Pandas.
- Créer des applications de bureau avec une interface graphique.
- Tester, déboguer et distribuer vos programmes.

Vous maîtriserez les technologies et les langages de programmation parmi les plus demandés : Python, Visual Studio Code, PyCharm, Turtle, Tkinter, Pandas, requests, Twilio, BeautifulSoup, Selenium, SQLite, TinyDB, pytest, PyInstaller.



Believemy

FOR BELIEVERS